



Document :	<i>Compte rendu du Meeting CONTINUUM Scenarii Prospectifs du 11 février 2009 en audio conférence</i>
Sous-tâche	<i>1.2</i>
Numéro :	<i>110209-D1.2.1</i>
Participants :	<i>Fabrice (LIG), Joëlle(LIG), Gaëlle(LIG), Emeric(LIG), Anis(LIG), Philippe (I3S), Anne-Marie(I3S), Gaëtan(I3S), Nicolas(I3S), Vincent(I3S), Sana(I3S), Stéphane(I3S), Jean-Yves(I3S)</i>
Rédacteur :	<i>Jean.-Yves (I3S)</i>

1. Introduction :

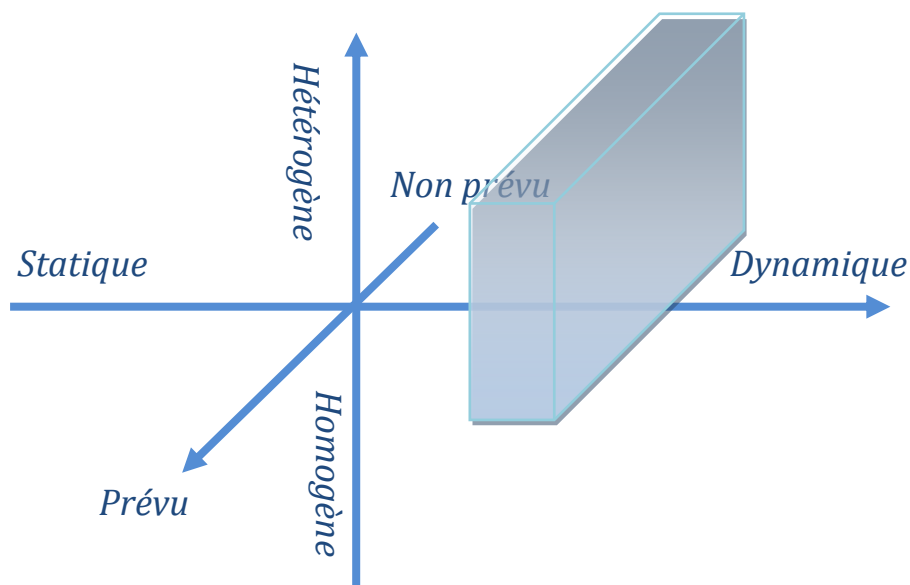
Le scénario prospectif doit mettre en avant les trois contributions de recherche des tâches 2, 3 et 4 dans un cadre avant-gardiste mais réaliste.

Il doit notamment illustrer l'apport des équipes de recherche académique pour répondre au problème de :

- L'**Hétérogénéité** des dispositifs
- La **Dynamicité** de l'infrastructure
- L'**Adaptation Multi-Domaines** des applications logicielles

De plus Continuum gère l'explosion combinatoire des configurations possibles liées à la multitude des dispositifs utilisables aujourd'hui pour une même application. Il est donc pour cela prévu de travailler sur des configurations prévues mais aussi non prévues, c'est-à-dire intégrant des dispositifs non nécessairement connus à l'avance.

Ainsi l'espace problème de CONTINUUM peut se représenter selon trois axes :



Continuum travaille donc dans le sous espace **Dynamique / Hétérogène**.

2. Cadre choisi pour le scénario :

Suite à la lecture de Gloss, il semble préférable de choisir un cadre mieux ciblé pour notre scénario mais en reprenant néanmoins les idées les plus intéressantes.

Nous nous dirigeons vers un scénario pour Voyageur dans au plus quatre « situations » : chez lui, dans les transports, dans une salle de réunion de l'hôtel, dans une chambre.

3. Un premier scénario de l'équipe IIHM :

IIHM propose de partir de son scénario « Photo Shuffler » :

Paul utilise son dispositif mobile pour parcourir un ensemble de photos. À la pause café, il souhaite en montrer certaines à ses collègues.

Dans la salle café : 1 grand écran accroché au mur, reconnu par le dispositif mobile qui affiche à l'utilisateur un élément d'IHM dont la fonction est d'exprimer la présence du grand écran.

Paul peut exploiter cette nouvelle ressource d'interaction de 2 façons différentes : (1) par réplique de l'IHM ou (2) par sa distribution partielle.

*(1) **Réplique de l'IHM** : la totalité des données affichées sur le dispositif mobile sont reproduites, peut-être sous une forme plus adaptée, sur le grand écran.*

*(2) **Redistribution partielle de l'IHM** : permet à Paul d'utiliser son dispositif mobile comme un espace d'affichage privé et le grand écran comme une surface d'affichage publique. Il peut alors parcourir sa bibliothèque de photos sur son dispositif mobile et, d'un geste, demander son affichage sur le grand écran.*

Dans la salle café : 2 grands écrans. Paul aurait eu la possibilité d'utiliser l'un, l'autre ou les deux pour montrer ses photos à l'assistance.

4. Etapes suivantes :

Les équipes se proposent de compléter le scénario à tour de rôle.

Elles y annexeront :

1. La liste des dispositifs nécessaires,
2. La liste des services nécessaires,
3. La liste des dispositifs nécessaires à la capture des informations contextuelles,
4. La liste des services nécessaires à la capture des informations contextuelles.

Prochaine étape : Document sur le scénario incrémenté par Rainbow pour le 20 Février 2009